

Landjugend Salzburg

Maria-Cebotari-Str. 5, 5020 Salzburg

Tel.: 0662 / 641248 – 371

Fax: 0662 / 641248 – 329

www.sbglandjugend.at

landjugend@lk-salzburg.at



AUSSCHREIBUNG UND EINLADUNG ZU DEN

LANDES-SOMMERSPIELEN

05. AUGUST 2017

BADESEE NIEDERNSILL

SALZACHSTRASSE 10

5722 NIEDERNSILL

BEZIRK PINZGAU

VERANSTALTER:

Landjugend Salzburg
Landjugend Niedersill



Ausschreibung Landes-Sommerspiele

05. August 2017, Niedernsill, Pinzgau

1. TERMIN & ORT

1.1. Termin:

Samstag, 05. August 2017

1.2. Ort:

Badensee Niedernsill

Salzachstraße 10, 5722 Niedernsill

2. ZEITPLAN

ab 09.00 Uhr:	Anreise und Anmeldung der TeilnehmerInnen aller Bewerbe
09.45 Uhr:	offizielle Begrüßung beim Bewerbungsgelände
10.00 Uhr:	Start Landesvolleyballturnier, Landesfußballturnier, Berglauf
13.00 Uhr:	Finale Landesvolleyballturnier, Finale Landesfußballturnier
14.00 Uhr:	Start Landesriesenwuzzlerturnier
15.30 Uhr:	Finale Landesriesenwuzzlerturnier
16.00 Uhr:	Start Strickziehen
17.00 Uhr:	Siegerehrung
danach:	gemütlicher Bewerbungsausklang

Änderungen im Zeitplan sind dem Veranstalter vorbehalten.

3. TEILNAHMEBERECHTIGUNG & WERTUNGSKLASSEN

3.1. Volleyball Landesentscheid:

3.1.1. Teilnahmeberechtigung:

Startberechtigt ist ein Team nur dann, wenn es aus je 4 TeilnehmerInnen besteht, in welchem beide Geschlechter vertreten sind. Teilnahmeberechtigt sind LJ-Mitglieder bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982.

Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Landjugend Salzburg bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982. Eine Voranmeldung ist verpflichtend. Eine Vorqualifikation über Bezirksentscheide ist nicht nötig.

3.1.2. Wettbewerbsbeschreibung/Ablauf/Regeln

- Siehe Volleyball Reglement NEU ab 2014 – Homepage: www.sbglandjugend.at

3.2. Fußball Landesentscheid:

3.2.1. Teilnahmeberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind LJ-Mitglieder bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982.

Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Landjugend Salzburg bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982. Eine Voranmeldung ist verpflichtend. Eine Vorqualifikation über Bezirksentscheide ist nicht nötig.

3.2.2. Wettbewerbsklassen:

Gestartet wird in 2 Klassen

- **Gemischt:** 1 Torfrau/Tormann, 6 FeldspielerInnen, maximal 2 ErsatzspielerInnen
Mindestens 2 SpielerInnen des anderen Geschlechtes müssen auf dem Feld spielen
Gespielt wird auf dem Kleinfeld
- **Burschen:** 1 Tormann, 6 Feldspieler, maximal 2 Ersatzspieler
Gespielt wird auf dem Kleinfeld

3.2.3. Wettbewerbsbeschreibung/Ablauf/Regeln

- Spielweise:
Gruppenphase mit je zwei Gruppen. Die beiden Mannschaften jeder Gruppe mit der höchsten Punktzahl qualifizieren sich für das jeweilige Halbfinale, wo um den Einzug ins Finale gespielt wird.
Halbfinale Kreuzspiel: A1-B2; A2-B1
Die beiden Gewinner der Kreuzspiele steigen in das Finale auf, die Verlierer spielen um Platz 3.
Bei Gleichstand nach der Gruppenphase zählt zuerst das Torverhältnis aller Spiele, dann das direkte Duell, danach 11-Meter-Schießen.
Gleichstand nach dem Halbfinale/Finale: es tritt die Golden-Goal-Regel in Kraft. Sollte nach 5 Minuten kein Tor gefallen sein, wird 11 Meter geschossen.
- Punktevergabe:
Sieg: 3 Punkte für die Siegermannschaft
Unentschieden: 1 Punkt für beide Mannschaften
- Spielzeit Gruppenphase, Halbfinale, Finale:
Gemischt: 2 x 7 Minuten
Burschen: 2 x 7 Minuten
- Schlechtwetter-Regelung: Spiele werden in der Halle ausgetragen. Hier kann es zu Änderungen der Spielzeit kommen. Diese wird kurzfristig bekannt gegeben.

Fußballschuhe (Noppenschuhe) sind erlaubt, Stollenschuhe verboten!
Dressen sind selbst mitzubringen!

3.3. Berglauf Landesentscheid:

3.3.1. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Landjugend Salzburg bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982. Eine Voranmeldung ist verpflichtend. Eine Vorqualifikation über Bezirksentscheide ist nicht nötig. Länge des Berglaufes: 7,8 km, 325 Hm

3.3.2. Wettbewerbsbeschreibung/Ablauf/Regeln

Der Läufer/die Läuferin absolviert die Strecke in der Einzelwertung. Sowohl Start als auch Ziel befinden sich im Areal des Badesees.

Stöcke sind erlaubt! Der Start erfolgt durch einen Etappenstart: Pro Runde starten max. 4 Personen in einem Zeitintervall von 3 Minuten. Die Strecke führt über öffentliche, nicht gesperrte Forststraßen und Wanderwege. Die/die TeilnehmerIn müssen sich jederzeit an die Straßenverkehrsordnung bzw. an die Anweisungen des Rennleiters/Streckenposten halten.

Gelaufen wird eine vordefinierte Strecke, welche gekennzeichnet ist. Abkürzungen sind verboten bzw. das Abweichen der vorgegebenen Route ist verboten und führt zu einer Ausscheidung! Der/die TeilnehmerIn trägt selbst die Verantwortung über sein Handeln. Bei unübersichtlichen oder gefährlichen Streckenabschnitten gilt besondere Vorsicht! Der Abfall darf nicht in der Natur entsorgt werden und es müssen die dazu vorgesehenen Abfallbehälter bei den Streckenposten verwendet werden.

Jeder/jede TeilnehmerIn ist sich seiner eigenen Leistungsgrenze bewusst und handelt dementsprechend danach. Der Landjugend Salzburg ist es vorbehalten, kurzfristige, witterungsbedingte Änderungen des Streckenablaufes durchzuführen.

3.4. Riesenwuzzler Landesentscheid:

3.4.1. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder der Landjugend Salzburg bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982. Eine Voranmeldung ist verpflichtend. Eine Vorqualifikation über Bezirksentscheide ist nicht nötig.

3.3.2 Wettbewerbsbeschreibung/Ablauf/Regeln

Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern (4 Feldspieler, 1 Torwart) – Damen & Herren gemischt. Jede Mannschaft hat die Berechtigung zu maximal einem Auswechselspieler. Ein Spieler ist nur in einer Mannschaft spielberechtigt!

Gespielt wird barfuß oder mit Sportschuhen. Das Tragen von Fußballschuhen ist untersagt!

Gespielt wird im KO-System. Dabei werden die Teams in zwei Gruppen geteilt, der Sieger eines jeden Spieles steigt in die nächste Runde auf, bis ein eindeutiger Sieger feststeht! Die Spielzeit beträgt pro Spiel 8 Minuten. Sollte eine Mannschaft zum Zeitpunkt des Spielstartes nicht komplett vorhanden sein, so gewinnt die gegnerische Mannschaft nach einer Wartezeit von 3 Minuten die Runde. Im Finalspiel wird nach einem Unentschieden auf Golden Goal gespielt. (Spielentscheidung durch das erste Tor in der Nachspielzeit.)

Beide Hände befinden sich auf den Stangen innerhalb der aufgenähten Schlaufen. Sollte ein Spieler zumindest eine Hand aus den Schlaufen nehmen und sich dadurch Vorteile im Spiel verschaffen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft den Ball.

Wie auch beim „Tischwuzzler“ wird stehend gespielt. Der Kopf muss über der Stange bleiben! Sollten Spieler „in die Hocke gehen“ oder „sich fallen lassen“, um dadurch den Ball leichter zu bekommen bzw. dem Gegner dadurch den Ball abzunehmen, dann bekommt die gegnerische Mannschaft

den Ball. Schießt ein Spieler den Ball aus dem Spielfeld, dann kommt der Ball zum Schiedsrichter und der wirft ihn in der Spielfeldmitte wieder neutral ein.

Im Falle eines Tores kommt der Ball zum Schiedsrichter und wird wieder neutral in der Spielfeldmitte eingeworfen. Keine Spielverzögerung! Ein Spieler muss nach max. 15 Sekunden den Ball weiterspielen. Ansonsten bekommt der Gegner den Ball.

3.5. Strickziehen:

3.5.1. Teilnahmeberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind LJ-Mitglieder bis einschließlich Geburtsjahrgang 1982. Eine Vorqualifikation über einen Bezirksentscheid ist nicht erforderlich.

Eine Mannschaft besteht aus 5 LJ-Mitgliedern.

Es gibt 2 Wertungsklassen:

- Strickziehen Damen
- Strickziehen Herren

3.1.3. Wettbewerbsbeschreibung/Ablauf/Regeln

Ein Wettkampf besteht aus einer Vorrunde und einer Finalrunde. In der Vorrunde treten alle Mannschaften gegeneinander an. Pro Begegnung wird ein Zug ausgetragen. Für jeden gewonnenen Zug erhält die Gewinnermannschaft einen Punkt.

Im Finale treten die drei Mannschaften mit den meisten Punkten aus der Vorrunde jeweils gegeneinander in zwei Zügen an. Dabei muss aus jeder Begegnung ein Sieger hervorgehen. Steht es nach einer Begegnung unentschieden, so muss ein dritter Entscheidungszug gemacht werden.

Die Schuhe der TeilnehmerInnen dürfen keine Metallspitzen aufweisen, doch eine Metallplatte von drei Millimetern darf an den Schuhen angebracht sein. Es ist nicht gestattet, Handschuhe zu tragen, es darf jedoch Harz auf die Hände aufgetragen werden, um den Griff zu erleichtern.

4. TEILNEHMERINNENMELDUNG

3.6. TeilnehmerInnenmeldung:

Die TeilnehmerInnenmeldung für die Bewerbe erfolgt ortsgruppenweise über das Landjugendreferat oder über die BezirkssportreferentInnen:

Mannschaften für das Strickziehen können ebenfalls noch vor Ort gemeldet werden.

Landjugend Salzburg
Maria-Cebotari-Straße 5, 5020 Salzburg
E-Mail: michaela.gassner@lk-salzburg.at
Fax: 0662/641248-371

Die Anmeldung (namentlich) muss bis spätestens **Mittwoch, 26. Juli 2017** durch die Bezirke bzw. Ortsgruppen im Landjugendreferat erfolgen.

5. KOSTENDECKUNG

5.1. Startgeld:

- Fußball: € 20,00 pro Mannschaft
- Volleyball: € 15,00 pro Mannschaft
- Berglauf: € 7,00 pro Person
- Strickziehen und Riesenwuzzler: keine Kosten

5.2. Kosten:

- Die Kosten für Mittagessen sind von den TeilnehmerInnen selbst zu bezahlen.
- Zu den Fahrtkosten gibt es keinen Zuschuss.

5.3. Storno:

- Bei Fernbleiben oder Ersatzmeldung innerhalb von **drei Tagen vor dem Bewerb** wird eine Stornogebühr von € 10,- pro Teammitglied verrechnet.

6. HELFER / JURY / EINSPRÜCHE

- Schiedsrichter werden von der Landjugend Niedersill gemeinsam mit der Landjugend Salzburg organisiert.
- Einsprüche können von den Teilnehmern nur beim Obergericht unmittelbar nach Beendigung des jeweiligen Spiels eingereicht werden.
- Das Obergericht besteht aus dem jeweiligen Schiedsrichter und der Landesleitung.
- Im Streitfall ist die Entscheidung des Oberschiedsgerichts unanfechtbar.
- Die Endwertung wird auf der Homepage veröffentlicht.

7. PREISE & SIEGEREHRUNG

- Es werden Urkunden & Medaillen bzw. Pokale an die siegreichen Teilnehmenden bzw. Teams vergeben.
- Teilnehmende bzw. Teams, die der Siegerehrung unentschuldigt fernbleiben, erhalten keine Preise.

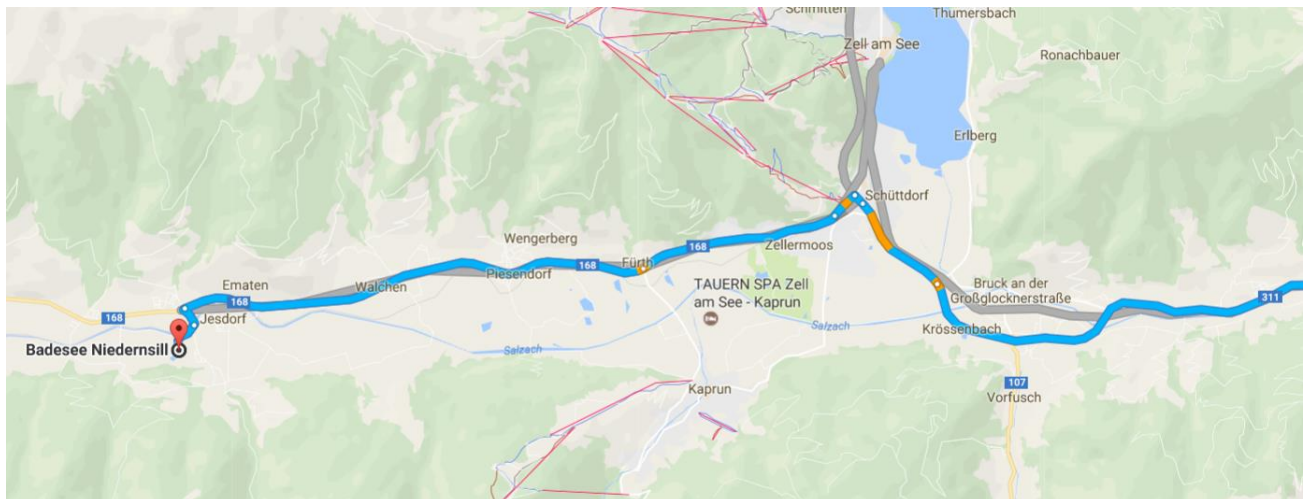
8. HAFTUNGSAUSSCHLUSS

- Die Veranstalter übernehmen für etwaige Unfälle, Schäden und Verluste keine Haftung.

9. ANFAHRTSPLAN

Parkplatz direkt beim Badesee:

Badesee Niedersill
Salzachstraße 10
5722 Niedersill



Anfahrt über A10 Tauernautobahn von Salzburg kommend:

Auf A10 fahren, am Autobahnkreuz 47-Knoten Pongau/Bischofshofen rechts halten und den Schildern B311 in Richtung Bischofshofen/Pongau folgen, weiter auf Pinzgauer Bundesstraße B311, in Schüttdorf weiter auf Brucker Bundesstraße danach links abbiegen auf Salzach-Bundesstraße Richtung Mittersill, geradeaus auf Salzach-Bundesstraße, im Kreisverkehr zweite Ausfahrt (Mittersiller Str./B168) nehmen. Nach 850 m im Kreisverkehr dritte Ausfahrt (Niedernsiller Str.) nehmen, nach dem Bahnübergang/Brücke rechts abbiegen und Salzachstraße fahren. Nach 300 m erreicht ihr das Ziel.

Wir wünschen euch viel Spaß bei den Vorbereitungen und freuen uns auf die Sommerspiele 2017 in Niedersill!

Michaela Gassner
Landjugendreferentin

Alois Gruber
Landesleiter-Stv.

Sandra Empl und Stefan Höllwerth
Landjugend Niedersill



Sommerspiele 2017

5. August 2017, Badesee Niedernsill

Salzachstraße 10, 5722 Niedernsill

Programm

ab 09.00 Uhr	Anreise und Anmeldung der TeilnehmerInnen aller Bewerbe
09.45 Uhr	offizielle Begrüßung
10.00 Uhr	Start Landesentscheid Volleyball, Fußball & Berglauf
13.00 Uhr	Finale Landesvolleyballturnier, Finale Landesfußballturnier
14.00 Uhr	Start Landes-Riesenwuzzlerturnier
15.30 Uhr	Finale Landes-Riesenwuzzlerturnier
16.00 Uhr	Start Landesstrickziehbewerb
17.00 Uhr	Siegerehrung

Für das leibliche Wohl sorgt die

